

# Colle Epoxy 👓 👓

Adhésif époxy polyvalent à deux composants.

#### **PROPIRÉTÉS**

- Bonne résistance au cisaillement et à l'arrachement
- Excellente adhérence à une grande variété de matériaux

#### **DESTINATION**

Utilisée pour assembler ou réparer la plupart des matériaux tels que le bois, le métal, le verre, la céramique, les plastiques et les caoutchoucs.

# **CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES**

ASPECT : BLANCHÂTRE

MASSE VOLUMIQUE : 1 Kg/L

VISCOSITÉ : PÂTEUSE

POT LIFE: 1 HEURE MAXI

### CONDITIONNEMENT



1 an en emballage d'origine plein et fermé. Stocker à l'abri des fortes chaleurs.

## **MATÉRIEL**

Matériel

Tige plate

## **SÉCHAGE**

A 20°C et hygrométrie normale

Temps de prise

Temps de durcissement



30 minutes



2 à 3 heures

# **MISE EN OEUVRE**

## PRÉPARATION DES SUPPORTS

Pour obtenir une performance maximale, il est essentiel que tous les supports soient propres, secs et exempts de contaminants superficiels tels que l'huile ou la graisse. Les surfaces peuvent être poncées pour obtenir une adhérence optimale.

#### PROCESSUS D'APPLICATION

- Bien mélanger en parties égales la colle et son durcisseur de façon à obtenir une pâte jaune blanchâtre homogène.
- Etendre en couche mince sur les parties à coller et maintenir les surfaces en contact avec un serre-joint pendant une vingtaine d'heures.









La présente fiche descriptive a pour but d'informer notre clientèle sur les propriétés de notre produit. Les renseignements qui y figurent sont fondés sur nos connaissances actuelles. Toutefois, ces renseignements ne peuvent suppléerà un descriptif approprié à la nature et à l'état des fonds à peindre. L'évolution de la technique étant permanente, il appartient à notre clientèle, avant toute mise en œuvre, de vérifier auprès de nos services que la présente fichen a pas été modifiée par une édition plus récente. La présente fiche descriptive annule et remplace toute fiche antérieure relative au même produit. Les données techniques ci-dessus n'entraînent pas l'acceptation de garanties.

